

Code: 6180 TT

gamania

# gamania

橘子集團  
2019Q3 法人說明會

August 14, 2019

## Forward-Looking Statements

**This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.**

## 會議議程:

- **Group Overview 集團簡介**
- **Business Outlook 營運摘要**
- **Financial Highlights 財務摘要**
- **Corporate Outlook 公司展望**

# Group Overview

## 集團簡介



## 公司簡介

- 成立時間: 1995/6/12
- 上櫃時間: 2002/5/21 (6180 TT)
- CEO: 劉柏園 先生
- 資本額: NT\$17.5 億
- 市值: NT\$112億 / US\$3.62 億 (2019/8/9)
- 集團員工人數: 929人 (2019/3/31)
- 商業模式: **全生態網路企業**



# Business Outlook

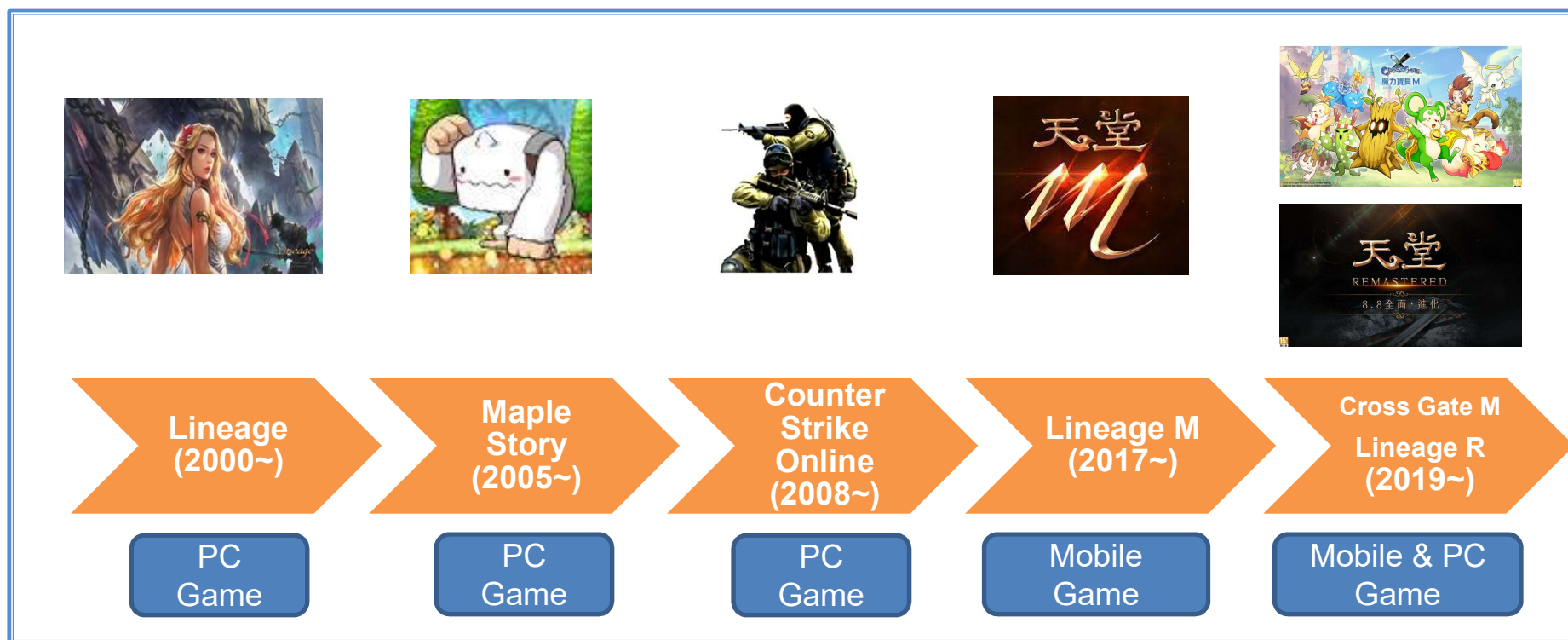
## 營運摘要



## 遊戲產業龍頭關鍵成功因子

### ➤ 重磅IP & 永續經營 & 強大社群網絡:

集團深耕遊戲市場超過20年，累積龐大的用戶數，在台灣運營重量級IP遊戲，屢屢締造佳績。



# 遊戲類佔據全球App收入排行榜首

## iOS 2018 全球營收排行

Rank	Category	Rank Change vs. 2017
1	Games	-
2	Entertainment	-
3	Social Networking	-
4	Music	-
5	Photo and Video	▲ 2
6	Lifestyle	▼ -1
7	Health and Fitness	▲ 1
8	Productivity	▲ 2
9	Books	▼ -3
10	Education	▼ -1

Source: App Annie

## Google Play 2018 全球營收排行

Rank	Category	Rank Change vs. 2017
1	Games	-
2	Social	-
3	Entertainment	-
4	Lifestyle	▲ 1
5	Music & Audio	▲ 2
6	Productivity	-
7	Communication	▼ -3
8	Health & Fitness	▲ 1
9	Dating	▲ 1
10	Education	▼ -2











Source: App Annie



# 天堂M上市以來佔據台灣手遊排行 TOP 1

## 台灣暢銷遊戲排行











**天堂M: 台灣遊戲暢銷榜首**

暢銷排行	
1	 Lineage M NCSOFT
2	 Tower of Saviors Mad Head
3	 Ragnarok M : Eternal Love X.D. Network
4	 Arena of Valor Garena Online
5	 Lineage 2 Revolution Netmarble
6	 Xin Stars Wanin
7	 0857online GalaxyOnline
8	 Fate/Grand Order Aniplex
9	 Be The King Chuang Cool
10	 Pokémon GO Niantic

Source: App Annie (2018/01-2018/12)

## 台灣暢銷遊戲排行

**天堂M: 台灣遊戲暢銷榜首**

暢銷排行	
1	 Lineage M NCSOFT
2	 QQ Speed Tencent
3	 Tower of Saviors Mad Head
4	 Arena of Valor Tencent
5	 Be The King Chuang Cool
6	 Rise of Kingdoms Lilith
7	 The Continent of Wind Zilona
8	 Princess Connect! Re:Dive Cygames
9	 Lost Temple: Reloaded 37games
10	 0857online GalaxyOnline

Source: App Annie (2019/01~2019/07)

## 旗艦IP手遊: 天堂M

- 2017/12/11在台港澳同時上市
- 自台灣上市以來，Apple和Google Play雙平台連續排行第一名
- 累積已註冊用戶數突破 5,000,000+



# 旗艦IP手遊: 天堂M

新職業 黑妖



天堂M 一週年慶&  
2019 台北國際電玩展



新職業 暗黑騎士



2017/12/11

2018/11/14

2019/1/28



2018/6/27

2019/1/24

2019/6/12



天堂M  
在台上市

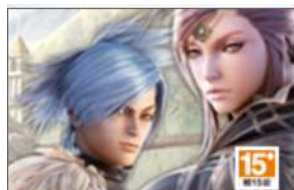
新職業 槍手

新職業 龍鬥士

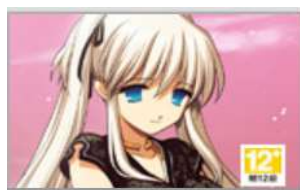


# Key Titles 手遊&端遊

## 端遊 PC Games



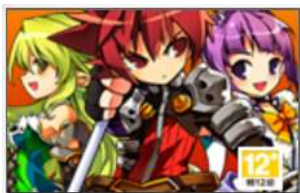
天堂



新瑪奇



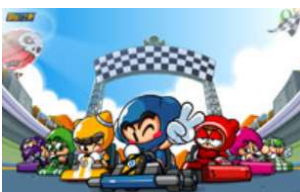
絕對武力



艾爾之光



新楓之谷



跑跑卡丁車



天堂Remastered

## 手遊 Mobile Games



天堂M



龍之谷 M：世界



魔力寶貝M



櫻桃小丸子手遊版



召喚圖板

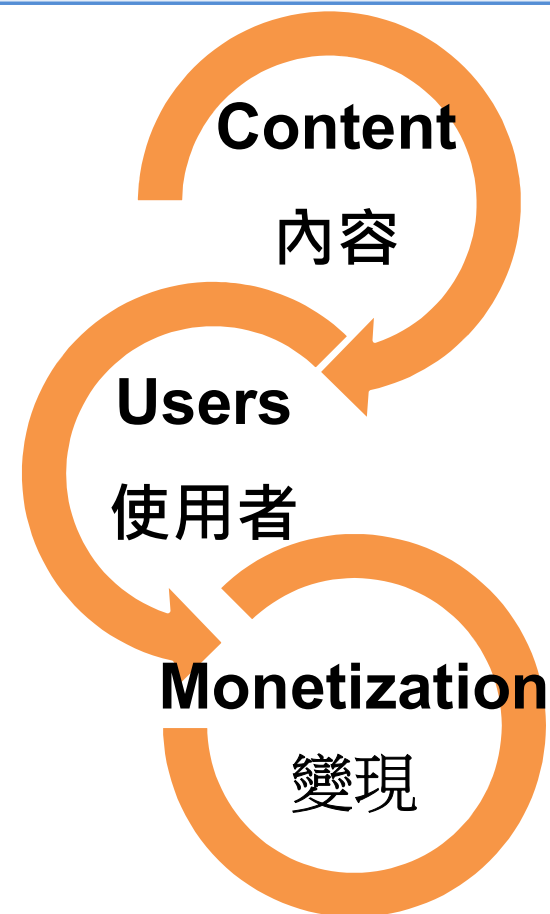


便利商店口袋版



## 全生態網路企業

- 集團累計用戶流量突破仟萬
- 集團轉型: 由 **內容為主** 公司 → **會員平台** 公司



## beanfun! 行動生活平台



- 一個全方位的行動生活平台，結合多元服務，以開放式架構，共享會員流量與資源，串聯食衣住行育樂，在單一平台連接線上線下商家(O2O)，讓用戶享受簡單豐富的網絡生活。

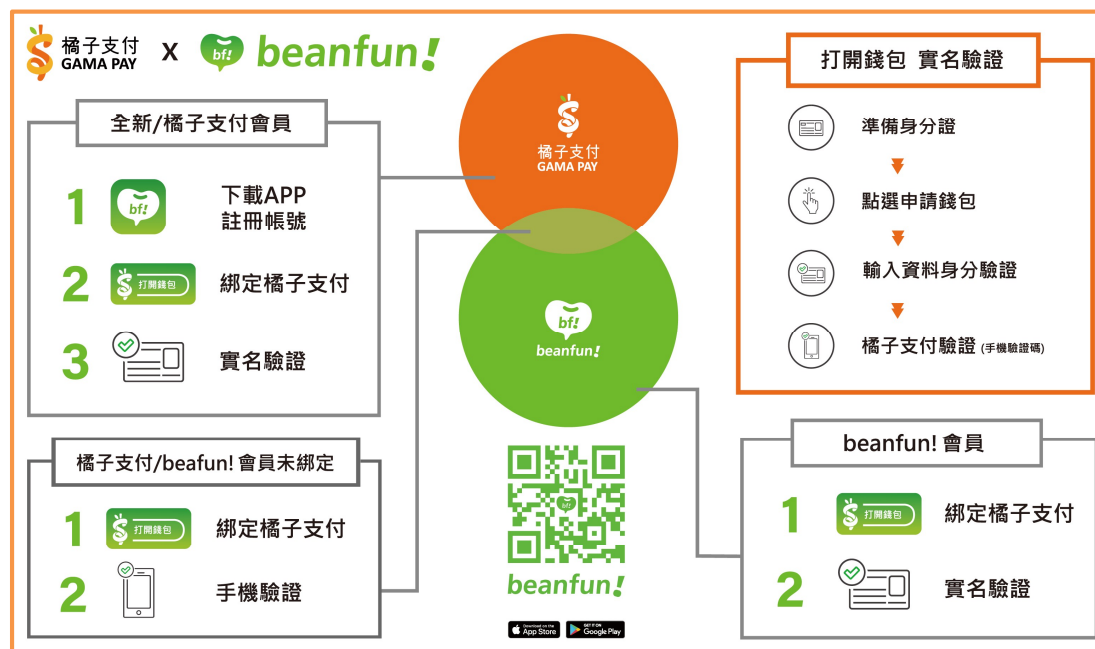
## beanfun! 行動生活平台功能



# beanfun! 全面啟動行銷戰

## ➤ 2019/1/25 啟動 beanfun! 首波行銷戰:

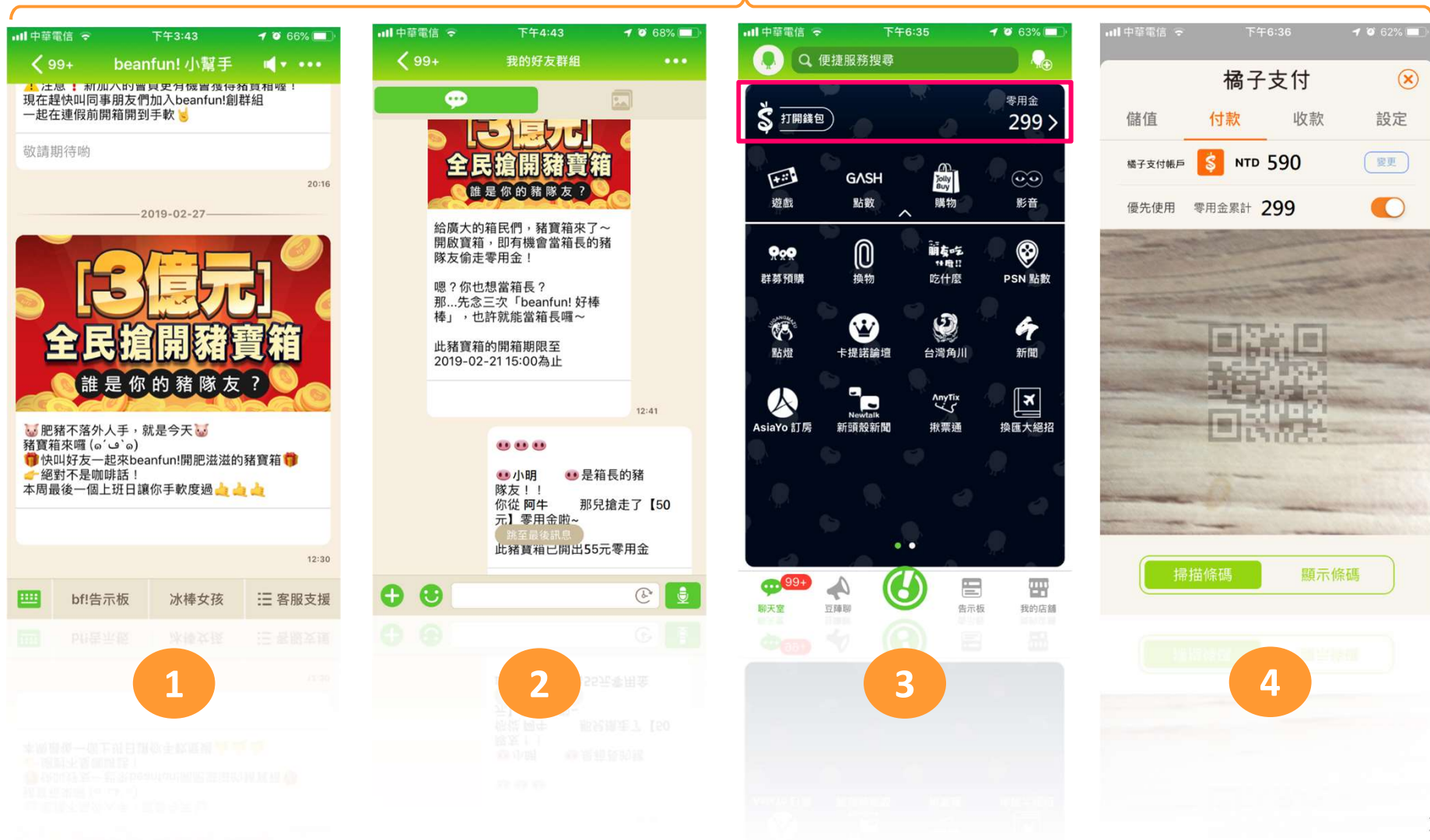
集團為加速奠定 beanfun! 用戶基礎，在2019年TGS電玩展以beanfun! 為設計主軸，透過各種管道吸引潛在用戶，並串聯集團內外各服務，聚焦推廣全新整合服務beanfun!，以搶佔行動生活入口商機。





# beanfun! 全面啟動行銷戰

## beanfun! 零用金活動: 全民搶開豬寶箱



# beanfun! 全面啟動行銷戰

## beanfun!活動: 媽祖趣遶境



# Financial Highlights

## 財務摘要

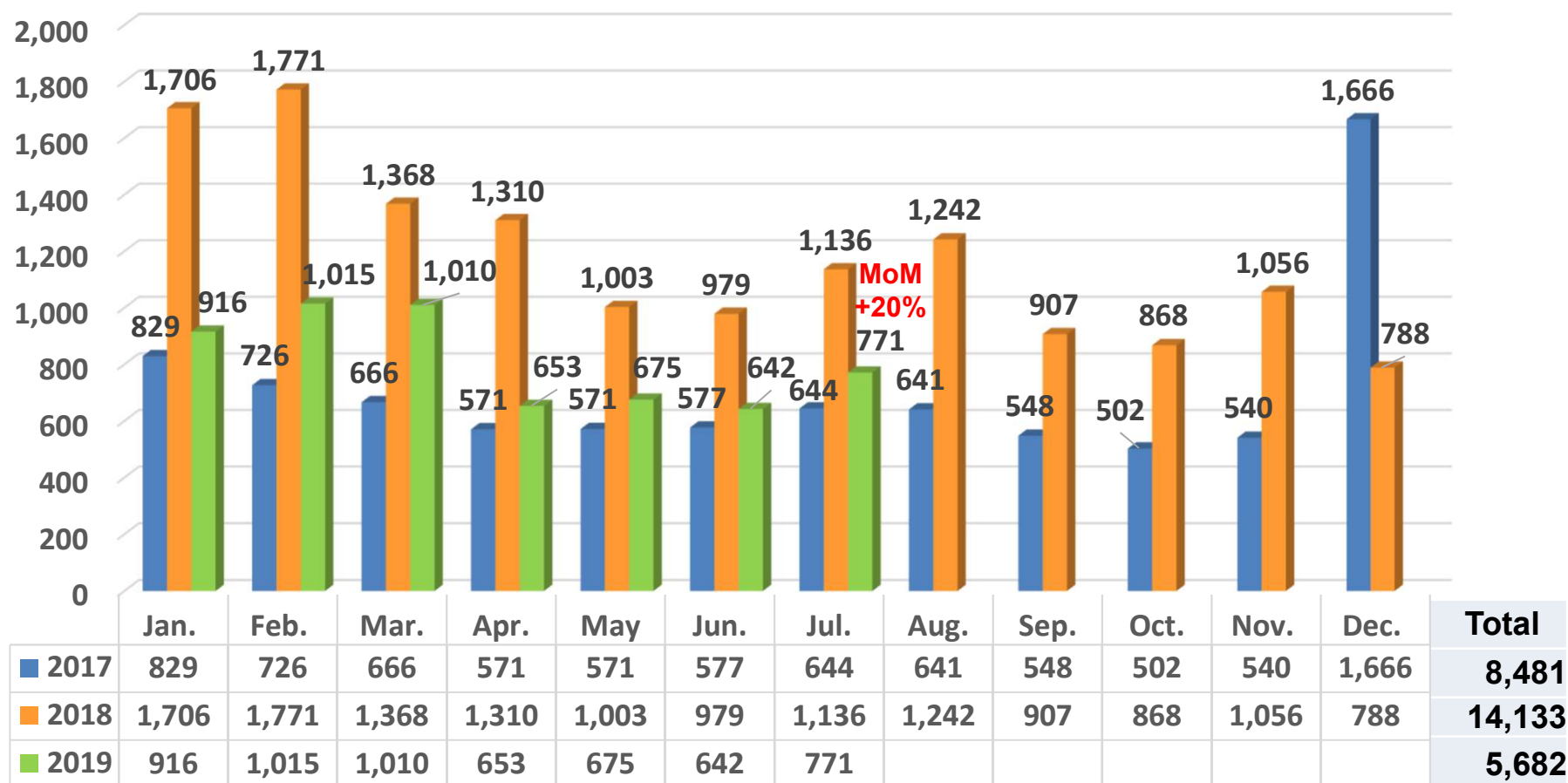


## 每月營收 (淨額法分析)

➤ 累積至2019年7月，自結營收總和為NT\$56.8億元

unit: NT\$ 百萬

### 每月營收

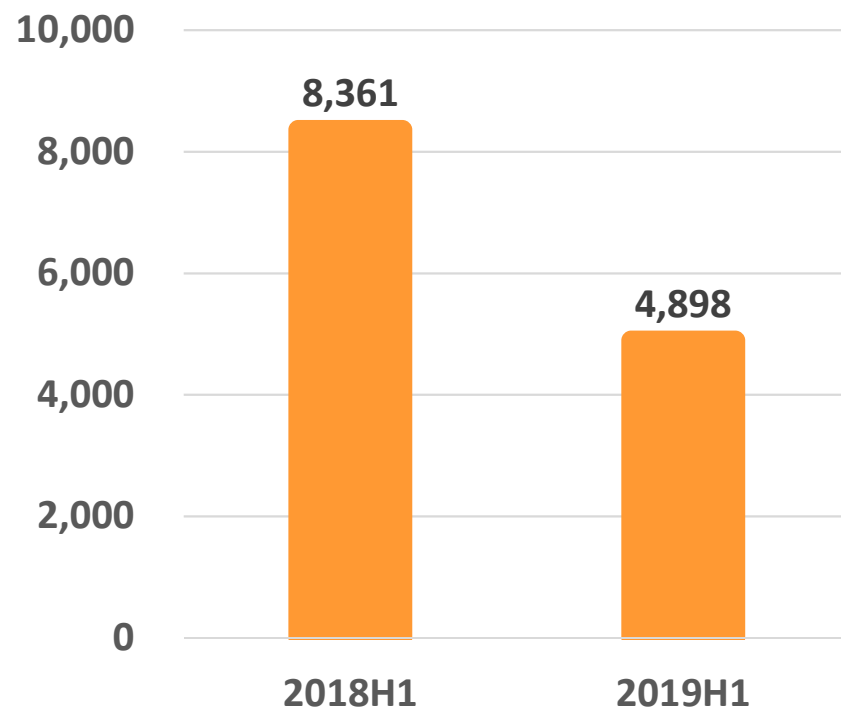


Note: 每月自結營收數; 2018年因應IFRS第15號，GASH 營收改採淨額法認列 vs. 2017年GASH 營收採總額法認列之比較

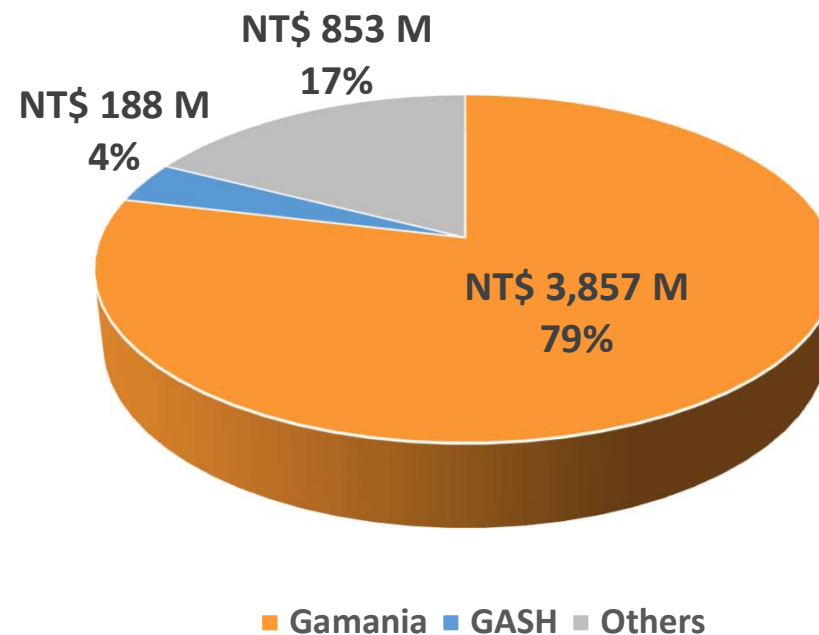
## 2019H1 合併營收

➤ 2019H1 合併營收 NT\$49.0億

unit: NT\$ 百萬

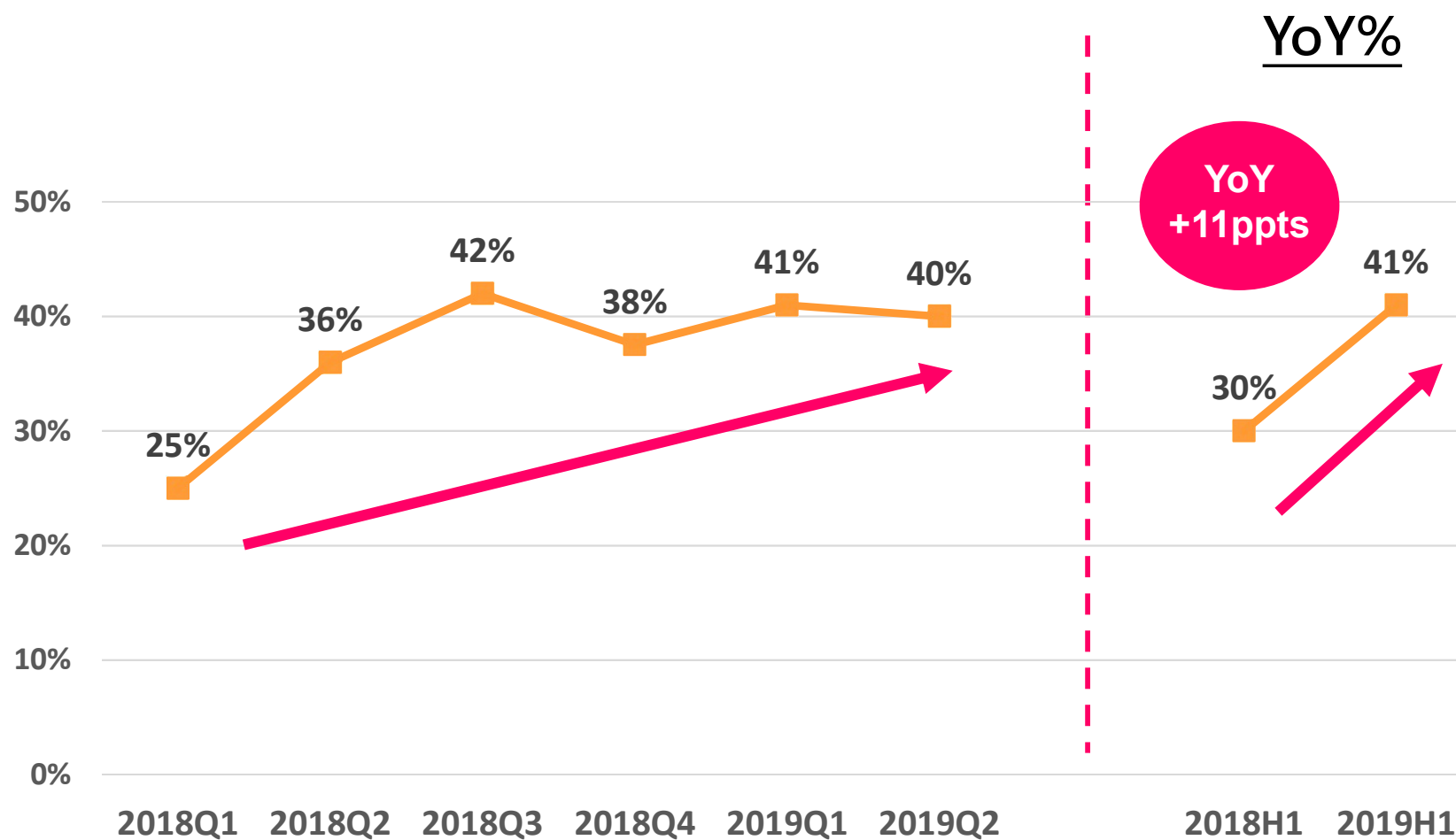


### 2019H1 合併營收組成



# 獲利能力

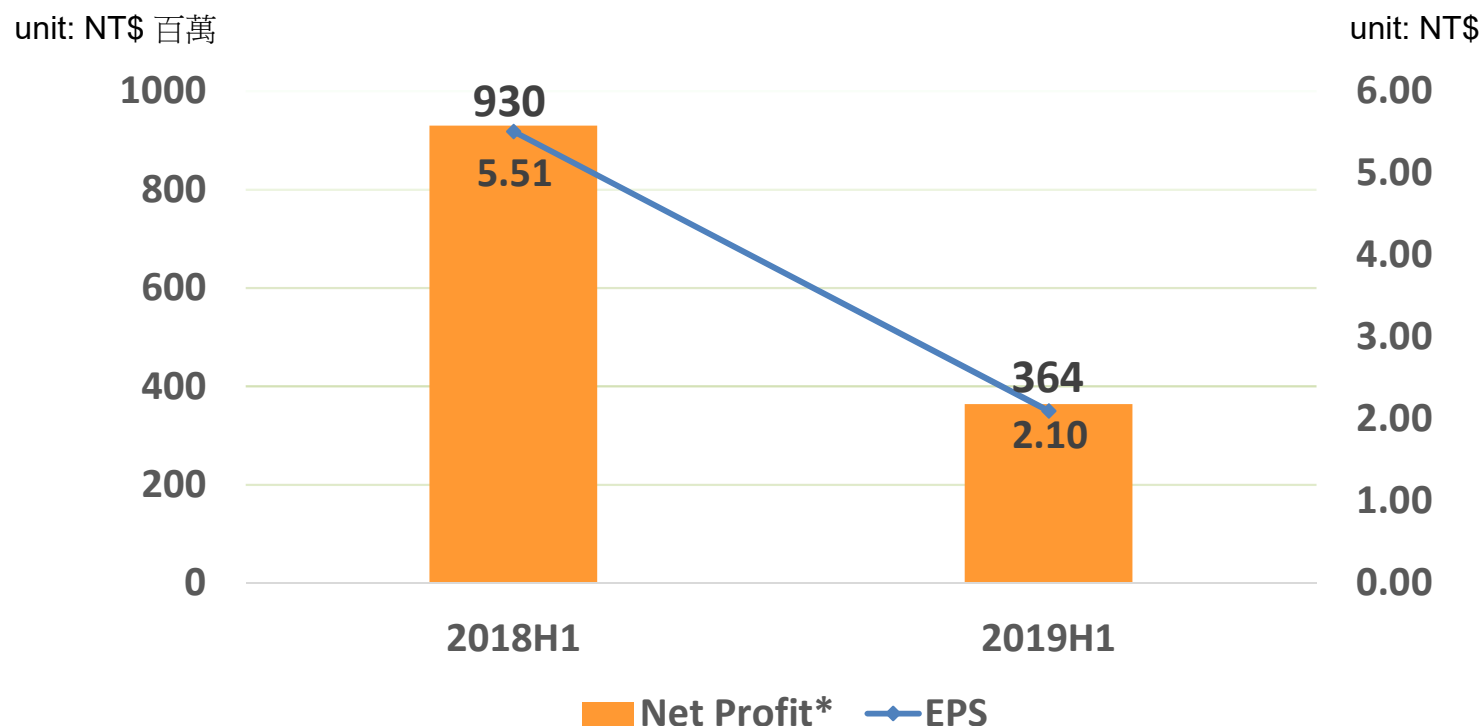
## 毛利率 %



## 獲利能力

### 稅後淨利 vs. EPS

- **2019Q2** 由於《魔力寶貝M》上市、《天堂 M》新職業「暗黑騎士」改版活動，及認列一次性的庫藏股轉員工等費用，本季整體的營業費用較去年同期增加，致稅後淨利歸屬於母公司較去年同期減少。



\*Note: 稅後淨利為歸屬於母公司業主之淨利



# Corporate Outlook

## 公司展望





# 全生態網路企業



gamania  
**NEXT**



beanfun! APP



IIO 虛寶上鏈

***Thank You***

**www.gamania.com**  
***ir@gamania.com***